

Веб технология и 3D-моделирование

Статья

<https://3dcalc-blue.vercel.app/> | Calc@yandex.ru | <https://github.com/DAndi5/>

Краткие сведения

3D-сайт – это новые горизонты визуализации и взаимодействия с цифровым пространством. Он открывает перед нами мир, где каждый элемент оживает, позволяя погружаться глубже в контент и ощущать его по-новому. С помощью современных технологий мы создаем уникальные виртуальные пространства, которые не только привлекают внимание, но и оставляют незабываемые впечатления. 🚀.

Веб-технологии

Веб-технологии прочно вошли в нашу повседневную жизнь, способствуя развитию программирования, автоматизации процессов и созданию эффективных систем. В настоящее время происходят значительные улучшения в области информационных и коммуникационных технологий, открывая новые горизонты для профессионального роста и позволяя нам быть в курсе последних технологических тенденций.

Любовь к астрономии — это то, что действительно питает наш творческий потенциал и любопытство. Она словно вливает энергию в любую нашу деятельность, будь то решение проблем или создание новых систем. Давайте вместе создадим что-то поистине удивительное!

Перспективы развития онлайн-расчётов весьма многообещающие.

Эти инструменты становятся всё более популярными благодаря своей гибкости, доступности и широкому спектру применения. Рассмотрим некоторые направления, в которых ожидается развитие данной технологии.

- Интерактивные симуляции и визуализации
- VR/AR-приложения
- Облачные вычисления и WebAssembly
- Мобильные устройства и PWA
- Машинное обучение и ИИ
- Образование и наука
- Интернет вещей (IoT)

Актуальность

Выбор пользователей.

Технологии представляют собой важнейший инструмент для разработки интерактивных прототипов. Они позволяют заинтересованным сторонам протестировать пользовательский опыт и взаимодействие с продуктом еще до начала разработки. Эти технологии ежедневно меняют мир, и мы активно используем их в своей работе, чтобы сделать проекты более реалистичными.

Компьютерные науки и информационные технологии.

Информационные технологии — это процессы для совместной работы. Они позволяют легко обмениваться идеями с коллегами и клиентами, получать обратную связь в реальном времени и многократно улучшать дизайн с помощью облачных решений.

Новейшие технологии на благо человечества.

Автоматизация технологий обеспечивает поддержку проектов. Она позволяет активно управлять проектами, отслеживать задачи и служит центральным центром документации. Благодаря этому все аспекты проектов продуманы, от проектных заметок до реализации

Проекты 3D.

Зубчатая передача на JavaScript. Утилита с открытым исходным кодом на основе браузера для расчета и отображения эвольвентных прямозубых зубчатых колес.

Робот-манипулятор в ThreeJS. Реализация руки робота, обладающей тремя степенями свободы (DoF), созданная исключительно с использованием примитивов из библиотеки Javascript 3D Library Three JS. Выберите один из 20 мячей, разбросанных по полу, и наблюдайте, как рука робота ловко подбирает их и отправляет в кольцо. Этот захватывающий опыт можно испытать в виртуальной реальности. Не упустите возможность погрузиться в мир анимации и механики! На главной странице вы можете сделать свой выбор.

Легкий и простой 3D-физический движок для веба Cannon-es. Он позволяет создавать модели и конструировать технические устройства, используя единицы измерения СИ, такие как метр, килограмм и секунда, для моделирования экспериментов.

Проекты применения виртуальной реальности. Окунитесь в мир виртуальной реальности, чтобы почувствовать себя частью цифрового пространства. Демонстрационные комнаты постоянно пополняются новыми удивительными примерами, среди которых вы найдёте как эффектные генеративные модели, так и захватывающие эксперименты по физике частиц, а также сетевые графы и развлечения.

Создание генеративного художественного произведения с помощью Three.js. Создайте динамичное, генеративное произведение искусства с помощью Three.js и систем сеток, вдохновляясь минималистичными геометрическими рисунками Лиджи Кларк.

Карта звездного неба и созвездий. Симулятор небесных тел, вдохновленный Celestia, написанный на JS/three.js/GLSL.